

**Perfil de Egreso Gente de Mar de Línea**  
**Especialidad: Infantería**

**Título: Técnico de Nivel Superior en Infantería, mención Infantería de Marina**

**I. FUNCIÓN**

El especialista en Infantería, egresado de la Academia Politécnica Naval, deberá:

1. Operar en una Unidad de Fusileros IM. en todos los puestos de combate hasta Comandante de Equipo o Jefe de Pieza, en el combate anfíbio y terrestre, en Operaciones Militares de Guerra y Distintas de la Guerra.
2. Como Comandante de Equipo o Jefe de Pieza, conducir eficientemente su Equipo o Pieza en Operaciones Militares de Guerra y Distintas de la Guerra.
3. Emplear con eficiencia técnicas de acondicionamiento físico, para mantener una condición física que le permita operar eficientemente en toda condición de tiempo y terreno, transportando el peso de su equipo y armamento asignado.
4. Emplear con eficiencia el armamento individual y armas de apoyo orgánicas de las Unidades de Fusileros IM.
5. Emplear con eficiencia técnicas de combate cuerpo a cuerpo, en caso de no poder hacer uso de su armamento.
6. Emplear con eficiencia las técnicas de navegación terrestre y aprovechamiento militar del terreno en la aproximación a objetivos.
7. Emplear con eficiencia comunicaciones tácticas, equipos optrónicos, técnicas básicas de explosivos y técnicas básicas de primeros auxilios para atención propia o de otro Combatiente IM.
8. Emplear con eficiencia las técnicas de Supervivencia, Evasión, Resistencia y Escape al quedar separado de su Unidad o ser capturado.

**II. COMPETENCIAS GENÉRICAS INSTITUCIONALES (Nucleares)**

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
Capacidad para comprometerse con la calidad.	1. Realizar un trabajo de calidad de acuerdo a las normas establecidas.	1.1 Administra en forma autónoma su trabajo de acuerdo a las normas establecidas y los estándares Institucionales.
	2. Orientar su desempeño profesional al mejoramiento continuo de los procesos asociados a su área de competencia.	2.1 Identifica y aprovecha oportunidades para generar nuevas y mejores formas de hacer las cosas.
	3. Asegurar resultados de calidad.	3.1 Su trabajo y/o el de su equipo cumplen con objetivos desafiantes, exigentes, pero viables de realizar.
		3.2 Cumple con los plazos comprometidos.

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
Capacidad para comprometerse éticamente.	1. Actuar conforme a los principios valóricos institucionales.	1.1 Adopta el bien común como valor fundamental de la vida social.
		1.2 Aplica los valores Institucionales en todas sus actuaciones.
		1.3 Respeta y atiende a la forma de ser de cada persona.
		1.4 Actúa siempre en forma sobria en su vida privada.
Capacidad de autoaprendizaje.	1. Interesarse y motivarse por aprender.	1.1 Identifica, dentro del desarrollo de sus tareas, cuáles son las habilidades que necesita actualizar, mejorar o aprender.
		1.2 Utiliza diversos momentos del día para estudiar y aprender nuevas habilidades.
	2. Observar el proceso del propio aprendizaje.	2.1 Identifica que la resolución de problemas es una fuente de aprendizaje.
		2.2 Corrige sus actitudes y estrategias de modo que los siguientes procesos de aprendizaje sean mejores.
	3. Aplicar nuevos aprendizajes al contexto.	3.1 Perfecciona de manera permanente sus nuevos aprendizajes.
		3.2 Identifica nuevos requerimientos de aprendizaje a partir de los resultados obtenidos.
Capacidad para trabajar en equipo.	1. Identificar objetivos y coordinarse con otros.	1.1 Identifica los objetivos del equipo.
		1.2 Propone mejoramiento a las dificultades que surgen en el desarrollo de las actividades o en la coordinación con los demás miembros del equipo.
	2. Colaborar y generar confianza en el equipo.	2.1 Presenta disponibilidad para colaborar con los otros.
		2.2 Se complementa con otros miembros del equipo cuando realiza tareas compartidas.
		2.3 Retroalimenta al equipo de manera directa y adecuada.
	3. Resolver problemas en equipo.	3.1 Identifica la magnitud e implicaciones del problema a que se enfrenta el equipo.
3.2 Implementa la solución escogida por el equipo.		
Capacidad para emplear nuevas tecnologías.	1. Utilizar nuevas herramientas tecnológicas en su ámbito, con resultados productivos y eficientes.	1.1 Se mantiene actualizado sobre el avance tecnológico de su ámbito de interés.
		1.2 Aplica los conocimientos adquiridos, en capacitaciones formales, sistemáticamente.

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
		1.3 Propone formalmente actualizaciones a los manuales o instructivos, de acuerdo a sus experiencias en el uso de herramientas tecnológicas, objeto mejorar la productividad de su área de desempeño.
		1.4 Demuestra una actitud abierta y crítica ante las nuevas tecnologías
		1.5 Fomenta en su entorno de trabajo la incorporación de nuevas tecnologías.
Capacidad para prevenir vulneraciones de seguridad institucional.	1. Aplicar las medidas de seguridad militar del personal, de la información y documentación, física y del material y de las operaciones.	1.1 Identifica los principales tipos de amenazas, militares y asimétricas que afectan a la seguridad institucional.
		1.2 Conoce los principales métodos que emplea el adversario para la obtención de información y/o destrucción de activos.
		1.3 Conoce las normas y procedimientos de seguridad que establece la legislación y reglamentación Institucional y sus repercusiones.
		1.4 Implementa los métodos de custodia de la documentación y resguardo de la información, de acuerdo a los procedimientos establecidos.
		1.5 Emplea los dispositivos telefónicos fijos y móviles, de acuerdo a las normas y procedimientos establecidos.
	2. Aplicar las medidas y procedimientos de seguridad informática.	2.1 Conoce los principales tipos de amenazas a la seguridad informática Institucional.
		2.2 Implementa las normas y procedimientos de seguridad informática.
	Capacidad para mantener el material bajo su cargo.	1. Emplear técnicas y procedimientos de mantenimiento de primer nivel.
1.2 Emplea los elementos técnicos para mantener los equipos respectivos.		
1.3 Emplea diagramas en bloque, planos esquemáticos y especificaciones técnicas relacionadas con la mantención de los sistemas y equipos del cargo para la detección de fallas.		

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
Capacidad para confeccionar documentación administrativa.	1. Elaborar documentos de su cargo.	1.1 Elabora documentos aplicando las reglas morfosintácticas y ortográficas sin errores. 1.2 Aplica correctamente los formatos establecidos en el Reglamento de Publicaciones y Tramitaciones de la Armada 7-20 -1.
	2. Emplear programas computacionales en tareas administrativas.	2.1 Utiliza programas Microsoft Office Word, Excel y Power-Point a un nivel básico de destrezas.
Capacidad básica para operar Salino.	1. Conocer el acceso a los ambientes de trabajo de acuerdo a los perfiles Salino asignados.	1.1 Explica la arquitectura y organización de Salino.
		1.2 Conoce el acceso a Salino, según la política de acceso Institucional.
		1.3 Emplea la posición y cargo asignados.
		1.4 Emplea el menú general de Salino.
	2. Aplicar las acciones y rutinas de mantenimiento de los equipos a su cargo.	2.1 Describe las funciones de la organización Logística Institucional y comprende la normativa de mantenimiento.
		2.2 Conoce las siguientes Directivas DGSA: 30/500/01, 30/500/02, 30/500/12, 30/500/13, 30/500/14 y 15/331/05.
		2.3 Aplica las acciones para crear, costear, modificar, consultar y cerrar una OT.
		2.4 Conoce las potencialidades de Salino, a aplicar en etapas posteriores de su carrera profesional, como Encargado de Cargo.

### III. COMPETENCIAS GENÉRICAS ORGANIZACIONALES

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
Capacidad para desenvolverse en un ambiente profesional, como Especialista IM.	1. Explicar el fenómeno de la guerra y el papel de la Armada y la Infantería de Marina en ella.	1.1 Explica el origen del conflicto armado en la humanidad.
		1.2 Explica los Principios de la Guerra.
		1.3 Explica el concepto de Conducción Militar y la diferencia entre los niveles político-estratégico, estratégico, operacional y táctico.
		1.4 Explica los modelos tácticos básicos en el combate ofensivo y defensivo.

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
Capacidad para mantener una condición física adecuada para desarrollar actividades militares en todo tiempo y terreno.	1. Aplicar técnicas de acondicionamiento físico para alcanzar y mantener una óptima condición física.	1.1 Aprueba el Test Físico Integral, según este sea definido por la Comandancia General del Cuerpo IM.
	2. Realizar actividades físicas demandantes, en toda condición de tiempo y terreno, transportando el peso de su equipo y armamento asignado.	2.1 Aprueba el Test Físico de Combate para Unidades de Combate IM., según este sea definido por la Comandancia General del Cuerpo IM.
Capacidad para emplear su armamento individual.	1. Aplicar técnicas de tiro para uso del armamento individual.	1.1 Aprueba los estándares de tiro de fusil, según sean definidos por la Comandancia General del Cuerpo IM.
		1.2 Aprueba los estándares de tiro de pistola, según sean definidos por la Comandancia General del Cuerpo IM.
Capacidad para neutralizar adversarios sin necesidad de disparar con su armamento.	1. Aplicar técnicas de combate cuerpo a cuerpo en situaciones de combate cercano.	1.1 Domina las técnicas básicas de boxeo (guardia, jab, uppercut y cross).
		1.2 Domina las técnicas de defensa personal militar con empleo de bastón, cuchillo, fusil y pistola.
		1.3 Neutraliza hasta dos adversarios simultáneamente, utilizando técnicas de combate cuerpo a cuerpo.
		1.4 Aprueba examen de técnicas de Taekwondo para optar a cinturón amarillo, de acuerdo a estándares de la Federación Chilena de Taekwondo.
		1.5 Aprueba examen de técnicas de judo para optar a cinturón naranja, de acuerdo a estándar Federación Nacional de Judo de Chile.
Capacidad para navegar por el terreno en forma encubierta y protegida, en la aproximación a objetivos	1. Aplicar técnicas de navegación terrestre.	1.1 Domina el uso de la brújula y carta para desplazarse por el terreno.
		1.2 Domina el uso de sistemas de navegación satelital para desplazarse por el terreno.
	2. Aplicar técnicas de uso militar del terreno.	1.3 Elabora rutas y perfiles en una carta topográfica. 2.1 Emplea la protección y encubrimiento que proporciona el terreno para aproximarse a un objetivo sin ser detectado.
Capacidad para operar equipos optrónicos.	1. Operar equipos optrónicos.	1.1 Aplica las técnicas para la operación eficaz y segura de equipos optrónicos en uso en las Unidades de Combate IM.

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
		1.2 Obtiene el máximo rendimiento de los equipos optrónicos en uso en las Unidades de Combate IM.
Capacidad para comunicarse en el terreno.	1. Aplicar lenguaje de señales.	1.1 Aplica señas convencionales visuales para transmitir información del terreno y adversario.
	2. Operar equipos de comunicaciones.	2.2 Aplica las técnicas para la operación eficaz y segura de equipos de comunicaciones en uso en las Unidades de Combate IM.
Capacidad para auxiliarse a sí mismo o a otro Combatiente IM.	1. Aplicar técnicas de primeros auxilios en combate.	1.1 Aplica las técnicas del ABC del trauma.
		1.2 Aplica técnicas para asegurar una vía aérea básica mediante maniobras manuales, cánula oro y nasofaríngea.
		1.3 Aplica técnicas para tratamiento inicial para neumotórax a tensión mediante descompresión con aguja y sello parcial en neumotórax abierto.
		1.4 Aplica técnicas para el control de hemorragias mediante apósito compresivo, vendaje compresivo y torniquete.
		1.5 Aplica técnicas para tratamiento inicial de fracturas mediante alineación e inmovilización.
		1.6 Conoce los Escalones de Sanidad en combate
		1.7 Aplica las técnicas de transporte de heridos de patente o improvisadas.
	2. Aplicar técnicas de reanimación cardio-pulmonar básicas.	2.1 Aplica las técnicas de CBA del paro cardio-respiratorio.
		2.2 Aplica las técnicas para identificar que un paciente se encuentra en paro cardio-respiratorio.
		2.3 Aplica las técnicas para solicitar ayuda de acuerdo a los procedimientos de RCP (reanimación cardio-respiratorio).
		2.4 Aplica las técnicas para maniobras básicas de resucitación (masaje y ventilación).
		2.5 Aplica las técnicas para desfibrilación automática si está disponible (maneja un monitor desfibrilador automático DEA).

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO
Capacidad para escapar del cautiverio, evadirse y sobrevivir en territorio hostil.	1. Aplicar técnicas de resistencia y escape.	1.1 Conoce el tratado de la Cruz Roja de 1949 y la Convención de Ginebra relativo al trato debido a los prisioneros de guerra señalados en el Derecho Internacional Humanitario.
		1.2 Aplica técnicas de resistencia al interrogatorio adversario.
		1.3 Aplica técnicas de escape del cautiverio.
	2. Aplicar técnicas de supervivencia y evasión en territorio hostil.	2.1 Aplica técnicas de evasión desde territorio hostil a territorio controlado por fuerzas propias.
2.2 Aplica técnicas de supervivencia en territorio hostil.		
Capacidad para apoyar zafarranchos de emergencia en la mar, en Unidades Navales.	1. Aplicar técnicas de combate a incendios a bordo.	1.1 Aplica técnicas de combate a incendios a bordo (Curso CA 1 Básico de Ataque de Incendio, Escuela de Incendio de la Armada).
	2. Aplicar técnicas de supervivencia en la mar.	2.1 Aplica técnicas de supervivencia en la mar (Curso OMI 1.19 "Técnicas de Supervivencia Personal").
Capacidad para prever riesgos y adoptar medidas de mitigación.	1. Aplicar procedimientos de Manejo de Riesgo Operacional.	1.1 Conoce los conceptos básicos Manejo de Riesgo Operacional.
		1.2 Aplica técnicas de análisis del riesgo y medidas de mitigación factibles de adoptar.

#### IV. COMPETENCIAS ESPECÍFICAS

##### Función:

- A. Desempeñarse como Comandante de un Equipo de Fusileros IM.
- B. Desempeñarse como Tirador Escogido de un Equipo de Fusileros IM.
- C. Desempeñarse como Apuntador de Arma Automática de un Equipo de Fusileros IM.
- D. Desempeñarse como Fusilero-Granadero de un Equipo de Fusileros IM.
- E. Desempeñarse como Brechero de un Pelotón de Fusileros IM.
- F. Desempeñarse como Jefe de Pieza de Ametralladora Mediana de un Pelotón de Fusileros IM.
- G. Desempeñarse como Jefe de Pieza de Mortero de 60 mm. de una Compañía de Fusileros IM.
- H. Desempeñarse como Jefe de Pieza de Mortero de 81 mm. de un Batallón de Fusileros IM.
- I. Desempeñarse como Jefe de Pieza de Ametralladora Pesada de un Batallón de Fusileros IM.
- J. Desempeñarse como Jefe de Pieza de Lanzagranadas Automático de un Batallón de Fusileros IM.

COMPETENCIA	SUB-COMPETENCIA	INDICADORES DE LOGRO	
Capacidad para conducir un Equipo de Fusileros IM. en el combate ofensivo y defensivo, en todo tiempo y terreno, en ambiente terrestre y anfibio, en Operaciones de Guerra y Distintas de la Guerra.	1. Confeccionar Órdenes Fragmentarias verbales subsidiarias, a nivel Equipo de Fusileros IM.	1.1 Interpreta la orden del superior y la traspasa a su Equipo, identificando su tarea y la forma de ejecutarla.	
		1.2 Aplica los principios tácticos adecuados a la situación planteada en la emisión de su orden.	
		1.3 Utiliza fotos, gráficos y terrenos reducidos para apoyar la emisión de su orden.	
	2. Conducir un Equipo de Fusileros IM. en el combate ofensivo y defensivo o en otro tipo de acciones.	2.1 Conduce su Equipo en el combate ofensivo y defensivo, en todo tiempo y terreno, con seguridad y autoridad, aplicando los principios de liderazgo militar.	
		2.2 Aplica los Principios de la Conducción Táctica.	
		2.3 Supervisa la acción de su personal, en cuanto a maniobra y fuegos.	
		2.4 Conduce a su Equipo en tareas logísticas y administrativas con seguridad y autoridad.	
		2.5 Conduce a su Equipo en acciones anfibas, asalto de acantilados por vías equipadas y movimientos motorizados y helitransportados con seguridad y autoridad.	
	Capacidad para emplear el armamento individual asignado, en el combate ofensivo y defensivo, en todo tiempo y terreno, en Operaciones de Guerra y Distintas de la Guerra.	1. Aplicar las Técnicas, Tácticas y Procedimientos particulares al armamento y equipo individual que tenga asignado por puesto de combate.	1.1 Aplica las Técnicas, Tácticas y Procedimientos de su armamento y equipo en toda situación de combate.
	Capacidad para conducir la acción de la Pieza en el combate ofensivo y defensivo, en todo tiempo y terreno, en Operaciones de Guerra y Distintas de la Guerra.	1. Aplicar las Técnicas, Tácticas y Procedimientos particulares al armamento y equipo perteneciente a la Pieza que conduzca.	1.1 Aplica las Técnicas, Tácticas y Procedimientos de su Pieza en toda situación de combate.
Capacidad para efectuar empleo básico de explosivos.	1. Utilizar explosivos para abrir brechas en murallas.	1.1 Aplica las técnicas para armar una carga explosiva vía eléctrica y fuego.	
		1.2 Aplica los cálculos para determinar la cantidad de explosivo a utilizar en una brecha, según el material y grosor de una muralla.	
		1.3 Aplica las técnicas de colocación correcta de una carga explosiva para abrir una brecha en una muralla o puerta.	



<b>COMPETENCIA</b>	<b>SUB-COMPETENCIA</b>	<b>INDICADORES DE LOGRO</b>
	2. Utilizar granadas y minas direccionales.	2.1 Aplica las técnicas de uso de granadas de mano.
		2.2 Aplica las técnicas de uso de granadas direccionales en emboscadas y protección de avenidas de aproximación.
	3. Utilizar herramientas y armamento para ingreso dinámico a dependencias.	3.1 Aplica las técnicas de uso de escopetas, combos, barras y otras herramientas para el ingreso dinámico a dependencias.